



SDU Professional Standards for Faculties: SDUPSF

อมรมเชิงปฏิบัติการ

เรื่อง “Game Based Learning: Latest trend Education 2019

วันที่ ๒๗ - ๒๘ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๒ เวลา ๐๘.๓๐ - ๑๖.๓๐ น.

ณ ห้องกาหลา โรงแรมสวนดุสิตเพลส มหาวิทยาลัยสวนดุสิต

วันที่ ๒๗ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๒

๐๘.๓๐ น. - ๐๙.๐๐ น.

ลงทะเบียน

๐๙.๐๐ น. - ๐๙.๑๕ น.

กล่าวเปิดการอบรมเชิงปฏิบัติการ

โดย ดร.สุวมาลย์ ม่วงประเสริฐ รองอธิการบดีฝ่ายวิชาการ
มหาวิทยาลัยสวนดุสิต

๐๙.๑๕ น. - ๑๐.๐๐ น.

บรรยาย หัวข้อ

Game Based Learning: Latest trend Education 2019

- From Teacher to Facilitator
- Best Learning Experiences/ The Cone Learning
- Impact of Game-Based Learning on Students in Higher Education

โดย ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วรัตต์ อินทสระ และคณะ

๑๐.๐๐ น. - ๑๑.๔๕ น.

เกมเปิดการ์ดเปิดใจ/ และทดลองเล่นเกมประเภทต่าง ๆ

๑๑.๔๕ น. - ๑๒.๐๐ น.

สะท้อนประเด็นการเรียนรู้

๑๒.๐๐ น. - ๑๓.๐๐ น.

พักรับประทานอาหารกลางวัน

๑๓.๐๐ น. - ๑๕.๓๐ น.

ทดลองเล่นเกมเพื่อการเรียนรู้

- เกม เดอะ ดอท
- เกมสวนดุสิต พลีส
- เกมจับคู่คู่ขัดแย้ง
- เกมศึกคณิตศาสตร์
- เกมคำศัพท์ซึกเย่อ
- เกมพาดหัวข่าว

๑๕.๓๐ น. - ๑๖.๓๐ น.

สะท้อนประเด็นการเรียนรู้/ ตอบข้อซักถาม



SDU Professional Standards for Faculties: SDUPSF

วันที่ ๒๘ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๒

๐๘.๓๐ น. - ๐๙.๐๐ น.	ลงทะเบียน
๐๙.๐๐ น. - ๑๐.๐๐ น.	ฝึกปฏิบัติการการเขียนโครงสร้างของเกมเพื่อการเรียนรู้
๑๐.๐๐ น. - ๑๒.๐๐ น.	ทดลองออกแบบเกมเพื่อการเรียนรู้ (ตามจุดประสงค์การเรียนรู้ในแผนบริหารการสอน)*
๑๒.๐๐ น. - ๑๓.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ น. - ๑๔.๓๐ น.	ทดลองออกแบบเกมเพื่อการเรียนรู้ (ต่อ)
๑๔.๓๐ น. - ๑๕.๓๐ น.	ทดสอบเกมข้ามกลุ่ม/ สะท้อนประเด็นการเรียนรู้
๑๕.๓๐ น. - ๑๖.๐๐ น.	แนวทางการประเมินผลการสอนจากการใช้เกมเพื่อการเรียนรู้ (ตอบข้อซักถาม)
๑๖.๐๐ น. - ๑๖.๓๐ น.	พิธีปิดการอบรมเชิงปฏิบัติการ

- หมายเหตุ
- * ให้ผู้เข้าอบรมฯ เตรียมแผนบริหารการสอน (มคอ.๓) ในรายวิชาที่สอนมาด้วย
 - บริการอาหารว่างระหว่างการอบรม
 - กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม