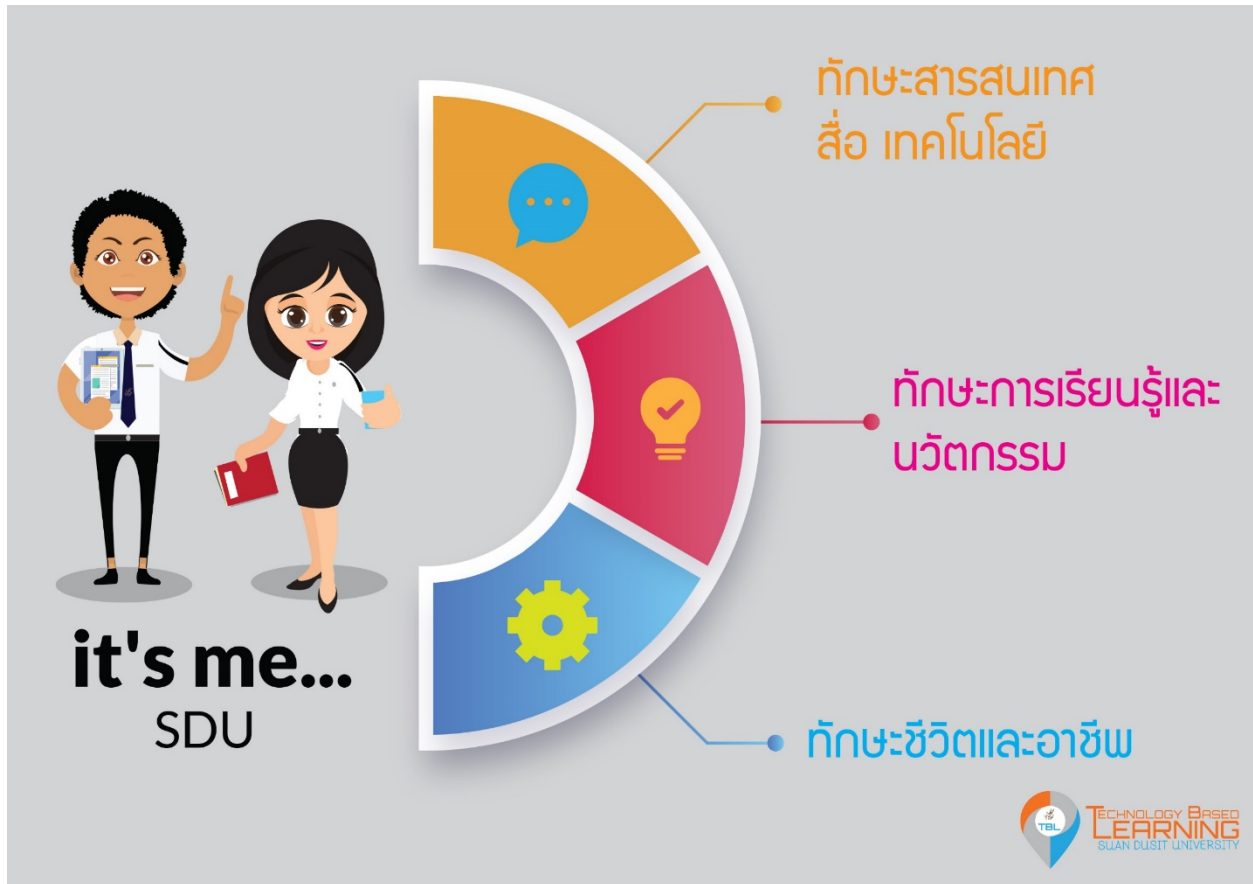


## Unit 10-11 ทักษะในศตวรรษที่ 21



### ทักษะในศตวรรษที่ 21 ในความเป็นสวนดุสิต

มหาวิทยาลัยสวนดุสิตได้นำเอาแนวทางพัฒนาผู้เรียนทักษะใน ศตวรรษที่ 21 มาใช้ กำหนดยุทธศาสตร์การจัดการเรียนรู้ สำหรับ นักศึกษาเพื่อให้เป็นพลเมืองในยุคดิจิทัลที่รู้และเท่าทันการเปลี่ยนแปลง ของโลก โดยผสมผสานองค์ความรู้ ทักษะ ความเชี่ยวชาญและความรู้ เท่าทันด้านต่างๆ เข้ากับรากฐานของความเป็น สวนดุสิต ที่เรียกว่า (Suan Dusit Spirit) หรือ SDU SPIRIT เพื่อให้ ผู้เรียนได้ใช้ดำรงชีวิตในสังคมแห่งความเปลี่ยนแปลง ทั้งจาก

แนวนโยบายของรัฐ และ ความเป็นโลกาภิวัตน์ที่ส่งผลกระทบต่อโดยตรงกับ  
ทั้งรูปแบบการทำงานและการเรียนรู้ของคนในยุคปัจจุบัน

## เนื้อหาที่สอน

It's me SDU เป็นทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 ของนักศึกษา  
มหาวิทยาลัยสวนดุสิต ประกอบไปด้วย 3 ทักษะการเรียนรู้ที่สำคัญใน  
ศตวรรษที่ 21 คือ 1)ทักษะสารสนเทศ สื่อ เทคโนโลยี 2)ทักษะการเรียนรู้  
และนวัตกรรม 3)ทักษะชีวิตและอาชีพ

## กิจกรรมการเรียนการสอนและสื่อที่ใช้

ผู้สอนนำเทคนิควิธีการสอนแบบ Active Learning และ Game  
Based Learning มาประยุกต์ใช้เพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ และปรับตัว  
ตามยุคแห่งการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 และเพื่อให้เกิดประสิทธิภาพใน  
กระบวนการเรียนการสอน จึงนำมาจัดกิจกรรม 3 กิจกรรม ดังนี้

1. กิจกรรม “it's me” เรียนรู้ IT (Information Technology ) ระบบ  
เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการเรียนรู้สำหรับนักศึกษา  
มหาวิทยาลัยสวนดุสิต (ทักษะสารสนเทศ สื่อ เทคโนโลยี) เรียนรู้  
แนวคิดเกี่ยวกับ ทักษะในศตวรรษที่ 21 โดยการใช้ Technology  
based Learning ภายใต้การเคารพ กฎ ระเบียบทางสังคมและ  
องค์กรในการอยู่ร่วมกัน ผ่านระบบ WBSC
2. กิจกรรม “Online Learning Resources” เรียนรู้ทรัพยากรและ  
แหล่งเรียนรู้ออนไลน์ที่สำคัญของมหาวิทยาลัย (ทักษะการเรียนรู้  
และนวัตกรรม) และ กิจกรรม “เรามาสร้าง Smart Space ด้วย  
VR กันเถอะ” แบ่งกลุ่มนักศึกษา 8-10 คน ให้นักศึกษาโหลด  
application ที่สามารถถ่ายภาพและทำ VR ได้ เช่น Cardboard  
Camera และถ่ายภาพพื้นที่ที่ต้องการให้ความรู้เพื่อจัดทำเป็น  
พื้นที่การเรียนรู้ พร้อมทั้ง เขียนอธิบายถึงความสำคัญของพื้นที่  
การเรียนรู้ ส่งงานใน Yammer

3. กิจกรรม “Start Up” ร่วมคิด ร่วมสร้าง งานอย่างสร้างสรรค์ (ทักษะชีวิตและอาชีพ) ระดมความคิด ในการออกแบบ Start Up ในรูปแบบ Application หรือ นวัตกรรม เช่น AR VR เพื่อ พัฒนา มหาวิทยาลัยหรือ งาน ในอนาคต โดยใช้มาตรฐานการทำงาน และการดำรงตนบนวัฒนธรรมความเป็นสวนดุสิต

### เกณฑ์การประเมิน

ใช้เกณฑ์การประเมินผลการเรียนมหาวิทยาลัยสวนดุสิต

ผู้รับผิดชอบ **Unit 10-11** ทักษะในศตวรรษที่ 21

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ทิพสุดา คิตเลิศ

ดร.เอื้ออารี จันทร์